



RACER

Banderillero Electrónico Modelo Racer – 1D

Manual de Uso

Instalación del Equipo en el vehículo:

Colocar el dispositivo encima de la base. El mismo cuenta con un velcro de alto contacto y a su vez un suncho de goma el cual afirma al Racer por encima del mismo. La base y el suncho se entregó en el kit de instalación.

Una vez colocado a su comodidad se deberán enchufar las antenas de GPS y RF las cuales están señaladas con etiquetas. Luego el enchufe de alimentación (**fig. 1**).

Sobre el frente del mismo al costado derecho se encuentra el switch de on/off.

Figura 1



Cuando el Racer finalice su inicio se verá la siguiente pantalla (**fig. 2**), dicha imagen se verá en forma continua indicando la velocidad del vehículo mientras que el dispositivo no reciba otro tipo de información.

Figura 2



Señalizaciones a través del Racer

- **Bandera Amarilla:** Se mostrara la pantalla de color amarillo, la leyenda de la señalización y la velocidad.



- **Bandera Roja:** Se mostrara la pantalla de color rojo, la leyenda de la señalización y la velocidad.



- **Bandera Blanca:** Se mostrara la pantalla de color blanco, la leyenda de la señalización y la velocidad.



- **Bandera Azul:** Se mostrara la pantalla de color azul, la leyenda de la señalización y la velocidad. Para volver a la pantalla inicial deberá pulsar solo una vez el botón negro que se encuentra en el volante.



- **Bandera Negra:** Se mostrara la pantalla de color negra, la leyenda de la señalización. Para volver a la pantalla inicial deberá pulsar solo una vez el botón negro que se encuentra en el volante.



- **Bandera de Safety Car:** Se mostrara la pantalla en franjas horizontales de color azul, blanco y naranja, la leyenda de la señalización y la velocidad.



- **Bandera de Falta de Adherencia Total:** Se mostrara la pantalla en franjas de color amarillo y rojo y la velocidad. Para volver a la pantalla inicial deberá pulsar solo una vez el botón negro que se encuentra en el volante.



- **Bandera de Falta de Adherencia por sector:** Se mostrara la pantalla en franjas de color amarillo y rojo, el sector del circuito con inconvenientes.



- **Bandera de Amarilla por sector:** Se mostrara la pantalla en color amarillo y el sector del circuito con inconvenientes.



- **Bandera de Penalización:** Se mostrara la pantalla en color negro con un círculo naranja y el número del auto penalizado. Para volver a la pantalla inicial deberá pulsar solo una vez el botón negro que se encuentra en el volante.



- **Bandera de Apercibimiento:** Se mostrara la pantalla en color negro y blanco en forma transversal con un círculo naranja y el número del auto apercibido. Para volver a la pantalla inicial deberá pulsar solo una vez el botón negro que se encuentra en el volante.



Mensajes de texto al Racer

- Se vera la pantalla en verde y el texto en color blanco. Este tipos de mensajes se recibiran cuando las autoridades de la prueba deseen comunicar algo a uno o a todos los pilotos. Para volver a la pantalla inicial deberá pulsar solo una vez el botón negro que se encuentra en el volante.



Largada via Racer en caso de rotura de semaforo:

Procedimiento:

1. Mensaje a pilotos "**Largada por banderillero**"
2. Bandera roja
3. Salida con cambio a bandera verde (pantalla cambia a negro en el equipo)

Boton de Panico

Es el botón rojo que tendrán en el volante (este y el botón negro se entregaron con el kit de instalación)

Su función, es alertar a las autoridades de la prueba en casos en los que el piloto necesite ayuda inmediata. Por ejemplo: asistencia médica o se encuentre en algún tipo de accidente.

También permite avisar a las autoridades si antes de la largada de la competencia el vehículo acusa algún tipo de problema por el cual no pudiera dar inicio.

Chequeo de la Botonera



Hay una función para revisar el funcionamiento de la botonera

Procedimiento

- 1-Encender el Racer con el switch juntamente con el **Botón rojo**.
- 2-Una vez que se encendió el equipo en la pantalla aparecerá el mensaje BOTON ROJO, apretar el botón rojo, si el mismo funciona correctamente el mensaje se cambiara por BOTON NEGRO, apretar el botón negro. Si los dos botones funcionan correctamente el equipo se iniciara.